

rtve



POLITÉCNICA

CÁTEDRA DE RTVE EN LA UPM

PROYECTO EUROPEO

5G  MEDIA

Proyecto de innovación sobre la aplicación de la red 5G en los medios audiovisuales

Objetivos:

1) Ofrecer una plataforma ágil de programación, verificación y orquestación de servicios

2) Desarrollar funciones de red y aplicaciones para uso en:

- Medios inmersivos y realidad virtual
- Producción remota y contenido generado por el usuario
- Distribución de UHD sobre CDN



Miembros del consorcio

Operadores de telecomunicaciones:



Proveedores de cloud y de PaaS/SaaS:



Proveedores de servicios:



Centros de investigación:



Otros miembros:



Motivación del proyecto

Aplicaciones multimedia: requieren gran capacidad de red, así como latencia extremadamente baja para conseguir experiencias de usuario verdaderamente inmersivas.

Anything as a Service (XaaS): se requerirá redes 5G diseñadas para proporcionar alto ancho de banda, baja latencia y capacidades de QoS.

Streaming as a Service (StraaS): pretende optimizar la QoE del usuario mediante la asignación dinámica de recursos, la migración de componentes de software, la comunicación a servidores físicos externos y el seguimiento del usuario móvil.

Objetivos de Innovación Tecnológica

Objetivo 1: Gestión completa del ciclo de vida de la aplicación (ALM), ocultando la complejidad de la gestión de la red, para aumentar la agilidad y productividad de desarrolladores y operadores.

Objetivo 2: Desarrollar nuevas VNF relacionadas con los medios de comunicación, empaquetadas como “aplicaciones de red”, para facilitar su uso y desarrollo.

Objetivo 3: Avanzar en el paradigma de computación de “borde de red” a través de VNF que permitan seleccionar los nodos más próximos para procesar interacciones multimedia en tiempo real.

Objetivos de Innovación Empresarial

Objetivo 4: Realizar una solución explotable a través de la orquestación y colocación de servicios sobre nodos heterogéneos pertenecientes a diferentes dominios y operadores.

Objetivo 5: Evaluar la plataforma 5G-MEDIA en bancos de pruebas y a través de ensayos a gran escala, realizados por el consorcio 5G-MEDIA y las comunidades de desarrolladores.

Objetivos de Creación de Impacto

Objetivo 6: Promover activamente la estandarización y la adopción generalizada de los resultados del 5G-MEDIA, difundiéndolos a través de actividades internacionales.

Objetivo 7: Promover la explotación comercial de los resultados del 5G-MEDIA

Plan de trabajo

WP1: Gestión y coordinación.

WP2: Arquitectura, análisis y herramientas.

WP3: Marco de operaciones y configuración.

WP4: Repositorio de aplicaciones de red.

WP5: API's y herramientas SDK.

WP6: Casos de uso, escenarios y validación.

WP7: Impacto, difusión y explotación.

rtve

5G  MEDIA



POLITÉCNICA

Muchas gracias